

ラーニング・カンパニーでありたい。
日本データバシフィック株式会社

中学・高校向け 製品カタログ

中学生・高校生のための
eラーニング教材



e-Learning 教材価格表



新発売 1年以内に発売されたコンテンツ

改訂版 1年以内に改訂されたコンテンツ

タブレット対応

スマートフォン対応

※ 全てのコンテンツは PC でご利用いただけます。

※ 表示価格は税込みです。
消費税率が変更された場合は、新しい消費税率が適用されます。
※ 下記の価格・条件は、2024年3月現在のものです。
これらは、予告なく変更される可能性があります。

教材名	価格（消費税込）			参照ページ
	サイトライセンス ※人数無制限	クラウド配信サービス ※1名あたり 最低購入数量：40名分		
	1年間	3ヶ月間	1年間	
INFOSS 情報モラル 2024年度版	220,000円	—	715円	2
学生生活のモラルと規範（高校） 2024年度版	110,000円	275円	550円	3
TOEIC® 入門編	330,000円	935円	1,870円	3
TOEIC® 実践編	440,000円	1,155円	2,310円	3
TOEIC® 攻略編	220,000円	715円	1,430円	4
すっきりわかる英文法	275,000円	1,045円	2,090円	4
eメールで学ぶ 英文文入門	275,000円	1,045円	2,090円	4
TAC ITパスポート試験過去問題集 2024年度版	220,000円	715円	1,430円	4
TAC 基本情報技術者試験午前過去問題集 2020年度版	220,000円	715円	1,430円	5
ITパスポート試験学習教材	220,000円	715円	1,430円	5
基本情報技術者試験学習教材	220,000円	715円	1,430円	5
日商簿記3級対策コース	275,000円	935円	1,870円	5
C言語入門コース	275,000円	825円	1,650円	6
試して納得 Python入門	275,000円	825円	1,650円	6
Scratch で覚えるプログラミング思考	275,000円	825円	1,650円	6
就職面接入門コース（高校）	385,000円	1,155円	2,310円	6

サイトライセンス：学校／企業が管理する e-Learning システム上で利用する場合
クラウド配信サービス：弊社が用意したクラウド環境で利用する場合

教材名	価格（消費税込）	参照ページ
	DVD版（買取り1枚当たり）	
情報倫理デジタルビデオ小品集 8	@5,500円	3

教材名	価格（消費税込）				参照ページ	
	学校サイトライセンス （最低契約台数 10台）		クラウド版 ※1名あたり （最低契約人数 11人）			USB版 CD版 ※1セット （初回最低購入数） 30セット
	1年間	永久	1年間	1年間		
タイピング練習ソフト“TypeQuick”	同時使用台数 41 台の場合 250,800円	同時使用台数 41 台の場合 651,200円	11名～299名 1,320円	300名～499名 990円	2,750円	2

※クラウド版を 500名以上でご利用の場合はお問い合わせください

無料モニター募集中！

TRY! /



正式なご購入前に評価目的でコンテンツのテスト使用（無料）ができます。ご利用いただけるのは、その教科に関係される教育で担当の教職員の皆様です。ご希望の場合は、弊社サーバにリモートアクセスしていただき、2週間ご利用いただけます。また、ご利用できるコンテンツ数は、1学校法人につき5本迄とさせていただきます。弊社ホームページにモニター申込み専用のメールフォームをご用意しておりますので、お気軽にお申込みください。



▶ <https://www.datapacific.co.jp/contact/document.html>

タイピング練習ソフト TypeQuick

1982年にオーストラリアで生まれた TypeQuick は、世界数ヶ国で利用され続けているタイピング練習ソフトのベストセラーです。

特徴

- タッチタイピングを最短で確実に身に付けることができます。
- マルチメディアでわかりやすく解説します。
- 練習者のやる気を持続させるための工夫がこらされています。
- 管理者が学習者のデータを一括管理できます。
- 初心者から上級者まで使える充実したトレーニングコースを用意しています。

ライセンス形態

- 学校サイトライセンス
- 学校研修キット クラウド版
- 学校研修キット USB 版

商品タイプ

- TypeQuick Professional
- TypeQuick for Schools

TypeQuick for Schools は従来の TypeQuick Professional の良さを維持しつつ、より親しみやすいコースにした商品です。



管理者画面



TypeQuick Professional



TypeQuick for Schools 「愛称「キワラ」」

INFOSS 情報モラル 2024 年度版

監修 関西大学 名誉教授 江澤義典
学習時間の目安 3～4 時間

ネットワーク社会で生徒が被害を受けない、トラブルを起さないために必要な知識、マナー、法律等を身につけることができます。

- 複数の分野にまたがり学習内容がわかりやすく整理されており、一連の知識を習得できます。
- 各章毎にチェックテストが用意されており、各章の学習成果を確認できます。
- 最後に修了テストが用意されており、全体的な理解度を確認できます。
- 毎日新聞社から提供を受けている記事要約によって具体的な事例学習が可能です。
- 毎年、バージョンアップされますので、最新の内容で学習を進めることができます。

内容

- はじめに
- 第1章 高度情報社会での問題点
 - 第2章 情報の利用と保護
 - 第3章 情報の送受信
 - 第4章 個人による安全対策
 - 第5章 サイバー犯罪と法律
 - 第6章 セキュリティ技術
- ケーススタディ (各章に3～8問)
確認テスト (各章末に5問 YES/NO 方式)
修了テスト (10問×3セット=30問4択問題)



2024 年度版の改善点

- 節を追加しました。
高度情報社会と情報倫理
- 学習教材にトピックを追加しました。
客テロ、盗撮、生成 AI、ゲーム実況 他
- 新聞記事の追加を行いました。
SNS、若者へ「深刻な害」恐れ、米医務総監が勧告 自己肯定感高める面も 他

集団の中で学生らしい充実した学生生活を送るために、高校生として知っておきたい基本的なモラルや守るべき規範を学習します。各高校のご要望にあわせて、それぞれのルールに対応した内容にカスタマイズすることができます。（オプション）

第1章 高校生活のモラルと規範 第2章 トラブル・問題別のモラルと規範 第3章 一般社会でのモラルと規範 第4章 情報活用のモラル

1-1 授業・試験・休暇について 1-2 クラブ活動 1-3 通学 1-4 校則と学校内での注意事項 1-5 けがと病気の対応 1-6 就職活動 1-7 選挙 1-8 ケーススタディ 1-9 チェックテスト	2-2 ストーカー行為 2-3 ハラスメント 2-4 ケーススタディ 2-5 チェックテスト 3-1 飲酒	3-2 喫煙 3-3 薬物 3-4 売買契約 3-5 アルバイト 3-6 性感染症 3-7 ケーススタディ 3-8 チェックテスト 4-1 携帯端末の使用	4-2 ソーシャルメディア利用の注意 4-3 インターネット利用の注意 4-4 個人情報の保護 4-5 ケーススタディ 4-6 チェックテスト
---	---	--	---



情報倫理デジタルビデオ小品集 8

👤 企画・制作 一般社団法人大学 ICT 推進協議会
 🕒 学習時間の目安 1 話につき 5 ～ 10 分程度

ネットワーク社会の中で、学生が安全かつ有効にインターネットを利用していくための基礎知識を、身近な問題をテーマに学習することができるビデオクリップ集です。

全 8 話

1. みんなにやさしいホームページ
2. 何がダメで何が OK? 著作権法の改正とネット配信
3. AI は万能じゃないのね。
4. オンライン授業での心がけ
5. フィッシングに釣られるな!
6. フェイクニュースの社会への影響
7. 「どこに」「だれと」は秘密にしたい スマホとプライバシー
8. Cookie でパーソナライズ あなたの意見は?

物語編

解説編

明度に変える

あ あ → あ あ

色が異なっても明度が異ならないのが怖い

色が異なっても明度が異なるのがわかりやすい

一般見客の見え方 色覚者の見え方

TOEIC® 入門編

👤 著作 Gregory M. IWATA、古谷 千里
 🕒 学習時間の目安 4 ～ 6 時間

TOEIC® Listening & Reading テストの対策教材です。2016 年 5 月 29 日から採用されている問題形式に対応しています。入門編は TOEIC® テストで 480 点の獲得を目安としています。

Part1 写真描写問題 6 問	Part6 長文穴埋め問題 2 文書 x 4 問
Part2 応答問題 15 問	Part7 読解問題 6 文書 x 2 ～ 5 問
Part3 会話問題 7 会話 x 3 問	合計 100 問 x 2 セット
Part4 説明文問題 5 説明文 x 3 問	
Part5 短文穴埋め問題 15 問	



TOEIC® 実践編

👤 著作 Gregory M. IWATA、古谷 千里
 🕒 学習時間の目安 6 ～ 8 時間

TOEIC® Listening & Reading テストの対策教材です。2016 年 5 月 29 日から採用されている問題形式に対応しています。実践編は TOEIC® テストで 600 点獲得を目安としています。

Part1 写真描写問題 6 問	Part6 長文穴埋め問題 2 文書 x 4 問
Part2 応答問題 15 問	Part7 読解問題 6 文書 x 2 ～ 5 問
Part3 会話問題 7 会話 x 3 問	合計 100 問 x 2 セット
Part4 説明文問題 5 説明文 x 3 問	
Part5 短文穴埋め問題 15 問	



TOEIC® 攻略編

🏠 著作
🕒 学習時間の目安

Gregory M. IWATA
5～6時間

TOEIC® Listening & Reading テストの対策教材です。
2016年5月29日から採用されている問題形式の変更点に焦点を当てた教材で、例題と丁寧な解説で問題の解き方のコツを学び、練習問題で実践練習します。



- Part1の攻略 (例題2問)
- Part2の攻略 (例題2問)
- Part3の攻略 (3レッスン それぞれ例題4問、練習問題6問)
- Part4の攻略 (3レッスン それぞれ例題4問、練習問題6問)
- Part5の攻略 (3レッスン それぞれ例題1問、練習問題8問)
- Part6の攻略 (3レッスン それぞれ例題4問、練習問題4問)
- Part7の攻略 (3レッスン それぞれ例題2～5問、練習問題3～5問)

すっきりわかる英文法

🏠 著作
🕒 学習時間の目安

古谷千里, Gregory M. IWATA
5～6時間

取り扱う文法項目を厳選しました。単語をフレーズにし、フレーズを組み立てて文にしていくルールについて、ゼロからの学習者にもわかるように説明します。英文法教材特有の無味乾燥な例文を排除して、親しみやすい身近な例文を多く取り入れました。



- Part One
 - Lecture1 名詞
 - Lecture2 形容詞
 - Lecture3 動詞
- Part Two
 - Lecture4 時制
 - Lecture5 現在進行形
 - Lecture6 現在完了形
 - Lecture7 受身
- Part Three
 - Lecture8 動名詞と不定詞
 - Lecture9 代名詞と関係代名詞
 - Lecture10 接続詞
- 応用テスト

eメールで学ぶ 英作文入門

🏠 著作
🕒 学習時間の目安

古谷千里, Gregory M. IWATA
10～12時間

メールを題材にした、英作文力を養成するコンテンツです。15のテーマにそってお手本のメールからライティングのコツを学びます。文法問題主体ではなく、実際に使える英語メールを書くことができるよう設計されており、確認テストから応用テストまで英語をタイプインしながら英作文力を養います。

- Stage0
 - 学習方法について
- Stage1
 - 01 メールを英語で書き始める前に
 - 02 メールありがとう
 - 03 出欠の返事を書く
 - 04 変更などを知らせる
 - 05 返事が遅くなってごめんなさい
- Stage2
 - 06 旅先で出会った人へ
 - 07 写真を撮ってくれた人へ
 - 08 ルームシェアした人へ
 - 09 Hotelに忘れ物
 - 10 忘れ物が届きました
- Stage3
 - 11 英語メールに感激しました
 - 12 初めて英語でメールを書きました
 - 13 写真を添付して送ります
 - 14 授業を欠席します
 - 15 ホストファミリーにメリークリスマス!
- 応用テスト



TAC IT パスポート試験過去問題集 2024年度版

🏠 著作
🕒 学習時間の目安

TAC 株式会社
8～10時間

ITパスポート試験の公開問題と分野別の問題集です。過去3年分の公開問題が収録されています。全ての問題に解説があります。

2020年より、過去問題の公開は年1回となりました。詳細につきましては弊社ホームページをご確認ください。

公開問題・分野別問題

- テクノロジー
 - 基礎理論
 - コンピュータシステム
 - 技術要素
- マネジメント
 - 開発技術
 - プロジェクトマネジメント
 - サービスマネジメント
- ストラテジ
 - システム戦略
 - 経営戦略
 - 企業と法務

問題

11 あるシステムでは、受付時に申込した者の名前を申込書リストに記入し、接客業務終了後申込書リストと申込書が一致するかどうかを確認する。この一連の業務をDFPDで表現したものを、最も適切なものはどれか。

解説

1. 申込書リストに記入する
2. 申込書と申込書リストを照合する
3. 申込書と申込書リストが一致するかどうかを確認する
4. 申込書と申込書リストが一致しない場合は、申込書リストに記入する

正解は 2. 申込書と申込書リストを照合する

解説: この問題は、受付時に申込した者の名前を申込書リストに記入し、接客業務終了後申込書リストと申込書が一致するかどうかを確認する業務をDFPDで表現したものを、最も適切なものを選ぶ問題です。DFPDは、業務の流れを矢印で示すことで表現します。また、あるプロセスがファイルの内容を参照して実行される場合、ファイルからプロセスに向けてデータフローが流れます。この問題では、受付時に申込した者の名前を申込書リストに記入する業務と、接客業務終了後申込書リストと申込書が一致するかどうかを確認する業務が、最も適切なものとして表現されています。また、申込書と申込書リストを照合する業務は、申込書リストから申込書に向けてデータフローが行われます。したがって、最も適切なものは、2. 申込書と申込書リストを照合するです。

基本情報技術者試験の過去問題と分野別の問題集です。過去3年分の過去問題が収録されています。全ての問題に解説があります。
2020年より過去問題は公開されなくなりました。詳細につきましては弊社ホームページをご確認ください。

過去問題・分野別問題

テクノロジー	マネジメント	ストラテジ
基礎理論 コンピュータシステム 技術要素 開発技術	プロジェクトマネジメント サービスマネジメント	システム戦略 経営戦略 企業と法務

問題

解説

問題文の通り、平均が60、標準偏差が10の正規分布を表すグラフはどれか。また、標準偏差が5の正規分布を表すグラフはどれか。また、標準偏差が10の正規分布を表すグラフはどれか。また、標準偏差が10の正規分布を表すグラフはどれか。また、標準偏差が10の正規分布を表すグラフはどれか。

ITパスポート試験学習教材

ITパスポート試験の対策教材です。職業人として共通に備えておきたいITの基礎知識を学習することができます。公式のシラバスに沿った内容になっており、「ストラテジ系」「マネジメント系」「テクノロジー系」の3部構成になっているため、苦手な分野だけを集中的に学習することもできます。

ストラテジ系対策コース

- 第1章 企業活動
- 第2章 法務
- 第3章 経営戦略マネジメント
- 第4章 技術戦略マネジメント
- 第5章 ビジネスインダストリ
- 第6章 システム戦略
- 第7章 システム企画

テクノロジー系対策コース

- 第1章 基礎理論
- 第2章 アルゴリズムとプログラミング
- 第3章 コンピュータ構成要素
- 第4章 システム構成要素
- 第5章 ソフトウェア
- 第6章 ハードウェア
- 第7章 情報デザイン
- 第8章 情報メディア

マネジメント系対策コース

- 第1章 システム開発
- 第2章 ソフトウェア開発管理技術
- 第3章 プロジェクトマネジメント
- 第4章 サービスマネジメント
- 第5章 システム監査

過去問題

- 分野ごと (各10問)

キーワードは ON/OFF 可能

基本情報技術者試験学習教材

基本情報技術者試験の対策教材です。公式のシラバスに沿った内容で、「テクノロジー系」「マネジメント系」「ストラテジ系」の各分野を系統立てて学習することができます。 ※シラバス Ver.8.0 に対応しております。

テクノロジー系対策コース1

- 第1章 基礎理論
- 第2章 アルゴリズムとプログラミング
- 第3章 コンピュータ構成要素
- 第4章 システム構成要素
- 第5章 ソフトウェア
- 第6章 ハードウェア

マネジメント系対策コース

- 第1章 プロジェクトマネジメント
- 第2章 サービスマネジメント
- 第3章 システム監査

テクノロジー系対策コース2

- 第1章 ヒューマンインタフェース
- 第2章 マルチメディア
- 第3章 データベース
- 第4章 ネットワーク
- 第5章 セキュリティ
- 第6章 システム開発技術
- 第7章 ソフトウェア開発管理技術

ストラテジ系対策コース

- 第1章 システム戦略
- 第2章 システム企画
- 第3章 経営戦略マネジメント
- 第4章 技術戦略マネジメント
- 第5章 ビジネスインダストリ
- 第6章 企業活動
- 第7章 法務

基本情報技術者試験 学習教材
テクノロジー系対策コース1

Keyword on

2-14 プログラミング(2)

5. 制御構造

プログラム言語には基本的な3つの制御構造があります。

- 順次処理
上から処理を1つずつ実行していく。もっとも単純な処理構造で、逐次構造ともいわれる。

日商簿記3級対策コース

日商簿記3級試験の合格対策として、簿記の初心者でも基礎から学ぶことができます。また、重要な項には「チェック」、節の終わりには「確認テスト」を用意していますので、試験に出る重要なポイントを落とすことなく学習することができます。

第1部 簿記の期中取引と会計帳簿

- 第1章 簿記の基礎
- 第2章 期中処理と勘定科目
- 第3章 会計帳簿
- 第4章 証ひょう

第2部 決算手続ほか

- 第1章 伝票会計
- 第2章 決算の手続き
- 第3章 帳簿の締切と決算報告

6. 返品

売された商品が、何らかの理由により返品されることがあります。簿記では、この「返品」についても処理が必要です。しかし、この処理は根本的に売上・仕入処理の取消を行うこととなるため、売上・仕入時の貸借対当表の仕入をすばい良いこととなります。

仕入の返品

(買掛金) × × × (仕入) × × ×

負債が増える方 マイナス 費用が増える方 マイナス

※仕入勘定で考えられた場合

仕入

仕入高 仕入高

チェック

商品5,000円を売上げ、代金のうち2,000円は予約時に現金で受取っている予約金を充て、差額を現金で受取った。正しい仕訳をa.～d.より選びなさい。

(1)

a.	(現金)	2,000	(売 上)	5,000
	(売 掛 金)	3,000		
b.	(受取予約金)	2,000	(売 上)	5,000
	(現金)	3,000		
c.	(現 受)	2,000	(売 上)	5,000
	(現金)	3,000		
d.	(現 金)	2,000	(売 上)	5,000
	(予 約 金)	3,000		

○a. ○b. ○c. ○d.

C 言語の短い例題をもとに、プログラムの作り方・考え方を初心者向けの分かりやすい説明により学習できる入門コースです。

- 第1章 プログラムの生い立ち
 - 第2章 プログラムの基礎
 - 第3章 プログラムの実行
 - 第4章 逐次型プログラム
 - 第5章 選択構造型プログラム
 - 第6章 反復構造型プログラム
 - 第7章 構造を持つデータの利用
 - 第8章 プログラムの構造化
 - 第9章 ポインタ
- 演習問題



試して納得 Python 入門

はじめてプログラミングに触れる人を対象とした教材で、Python のプログラム作成における基本事項等を学習します。

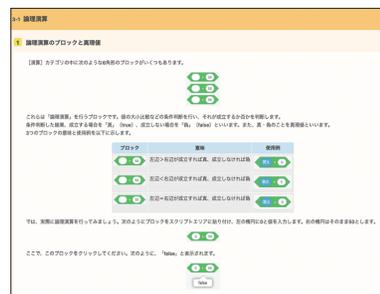
- 第1章 プログラミングの基礎
 - 第2章 データの入出力
 - 第3章 条件分岐
 - 第4章 繰り返し
 - 第5章 複数の値を格納するデータ形式
 - 第6章 関数
 - 第7章 例外処理とファイル操作
 - 第8章 ライブラリ
- 修了テスト



Scratchで覚えるプログラミング思考

はじめてプログラミングに触れる人を対象とした教材です。Scratch を使って学習することで、プログラミング思考を身につけることを目的としています。

- 第1章 Scratch プログラミングの基礎
 - 第2章 データの入出力
 - 第3章 条件分岐
 - 第4章 反復構造
 - 第5章 リスト
 - 第6章 ブロック定義
 - 第7章 拡張機能
- 修了テスト



就職面接入門コース（高校）

面接に臨むうえで必要とされる基本的な知識や対策などを学習することができます。自己PR や志望動機の準備から、様々な形式の面接対策まで解説します。

- 第1章 面接前にチェックしよう！
 - 第2章 面接の服装、必須アイテム
 - 第3章 面接の基本マナー
 - 第4章 自己PRの答え方
 - 第5章 志望動機の答え方
 - 第6章 面接の基礎知識と集団面接
 - 第7章 個人面接と役員面接
- 修了テスト





授業支援用 パワーポイント教材

中学校や高等学校での「情報」関連授業の補助教材として
ご活用いただける内容になっています。

無料
ダウンロード
お申込み
受付中!

アルゴリズムの例 (課題) 東京駅から札幌駅へ行く

経路 1

1. 東京駅
- ↓ 電車・モルレル
2. 羽田空港
- ↓ 飛行機
3. 新千歳空港
- ↓ 電車
4. 札幌駅

所用時間: 約4時間
費用: 約2万6千円~4万7千円

経路 2

1. 東京駅
- ↓ 新幹線
2. 新函館北斗
- ↓ 特急電車
3. 札幌駅

所用時間: 約6時間
費用: 約2万8千円

所用時間や費用に違いがある

プログラミング入門

- プログラミング入門Ⅰ**
プログラミングとはどのようなものかななどの基礎知識を学ぶ
- プログラミング入門Ⅱ**
アルゴリズムとフローチャートを通してプログラミングの考え方を学ぶ
- プログラミング入門Ⅲ**
プログラミング言語 Python を通してプログラムの基本的な書き方を学ぶ

8. データの可視化

グラフの種類: 表現したいデータの特性に応じて使い分ける

棒グラフ
項目ごとの数値データの大小を比較

折れ線グラフ
時系列でデータの動きを可視化

統計入門

- 統計の基礎**
データサイエンスを学ぶ前に知っておきたい統計学の基本を学習する

 - ・平均値
 - ・中央値
 - ・最頻値
 - ・標準偏差
 - ・分散 他

データ分析
表計算ソフトを使った統計処理とデータ分析の基本を学習する

 - ・データの可視化
 - ・クロス集計
 - ・回帰分析 他

タッチタイピングって?

パソコンで文字を入力するときに、キーボードを見ずに打つことです

TYPEQUICK

タッチタイピング入門

- タッチタイピングを覚えるメリット、基本やコツをスライドでご紹介しています。
- ・タッチタイピングって?
 - ・キーボード入力って必要?
 - ・タッチタイピングのメリット
 - ・タッチタイピングの基本
 - ・タッチタイピングのコツ
 - ・キーボードの使い方 他

情報モラルを知りたいの? 2

間違った情報にふりまわされるかも

インターネット上にはウソの情報、間違った情報もあります

ネット情報をつのみにしない
悪質なデマの拡散に加担しない

情報モラル入門

- 情報モラルの重要性やインターネットを使うときに必要な知識を学べます。
- ・情報モラルとは
 - ・情報社会のメリット
 - ・情報モラルを知らないと
 - ・違法なことをしてしまうかも
 - ・情報モラルを学ぼう
 - ・人に迷惑をかけない携帯の使い方って? 他

お申し込みはこちら

授業支援用パワーポイント教材お申込みフォーム
https://www.datapacific.co.jp/contact/teaching_support/

